EVIDENCIAS FICHA 2834654 ANIMACION 3D

ANUNCIOS

Sesión en línea 04 de junio. AP10. Desarrollar la postproducción integrando imagen, sonido y efectos especiales.
de JEFFER STIVENS PIEDRAHITA VASQUEZ - martes, 3 de junio de 2025, 09:25

TECNÓLOGO EN ANIMACIÓN 3D

Cordial saludo apreciados aprendices.

Me permito invitarlos a la sesión en línea programado para el día miércoles **04 de junio, a las 8:00 p.m.** Donde continuaremos trabajando sobre la Guía de Aprendizaje 10.

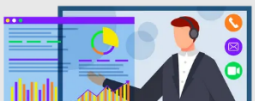
Acceso: ***Para acceder a la reunión dar CLICK aquí.***

Número de sala: 03ec7591-b9ad-4d66-94a9-e6e552530ca0

Será una oportunidad para resolver las dudas que surgen a lo largo del desarrollo de las evidencias.

Fecha y hora del encuentro:

Miércoles 04 de junio, 8:00 p.m.



Invitación a la sala de atención sincrónica 10 de junio.
de JEFFER STIVENS PIEDRAHITA VASQUEZ - viernes, 6 de junio de 2025, 08:34

TECNÓLOGO EN ANIMACIÓN 3D

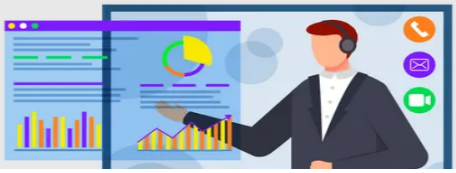
Cordial saludo estimados aprendices

Espero que se encuentren muy bien. Quiero recordarles la cordial invitación al chat en línea que se estará realizando todos los martes de 3:00 pm a 4:00 pm. Este espacio será para interactuar todas las inquietudes que tengan con respecto a las evidencias de la parte técnica del programa.

Acceso: Click para ingresar a la sala de atención sincrónica

Agradezco su compromiso y participación, espero contar con su presencia en estos chats.

Fecha y hora: TODOS LOS MARTES de 3:00 pm a 4:00 p.m.



Sesión en línea 11 de junio. AP10. Desarrollar la postproducción integrando imagen, sonido y efectos especiales.
de JEFFER STIVENS PIEDRAHITA VASQUEZ - lunes, 9 de junio de 2025, 10:12

TECNÓLOGO EN ANIMACIÓN 3D

Cordial saludo apreciados aprendices.

Me permito invitarlos a la sesión en línea programado para el día miércoles **11 de junio, a las 8:00 p.m.** Donde continuaremos finalizaremos la Guía de Aprendizaje 10.

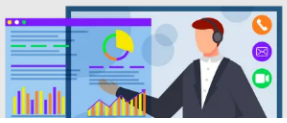
Acceso: ***Para acceder a la reunión dar CLICK AQUÍ.***

Número de sala: *d9779fde-25c2-488b-8cc5-b71b7f42bb34*

Será una oportunidad para resolver las dudas que surgen a lo largo del desarrollo de las evidencias.

Fecha y hora del encuentro:

Miércoles 11 de junio, 8:00 p.m.



📢Sesión en línea 10 de junio. Cierre de Etapa Lectiva.📢
de JEFFER STIVENS PIEDRAHITA VASQUEZ - martes, 10 de junio de 2025, 08:37

TECNÓLOGO EN ANIMACIÓN 3D

Cordial saludo apreciados aprendices.

Cordial saludo apreciados aprendices, espero y se encuentren bien, me permito invitarlos a la sesión en línea programada para el día 10 de junio a las 2:30 p.m., con el fin de realizar el cierre de la etapa lectiva.

Acceso: ***Para acceder a la reunión dar CLICK AQUÍ.***

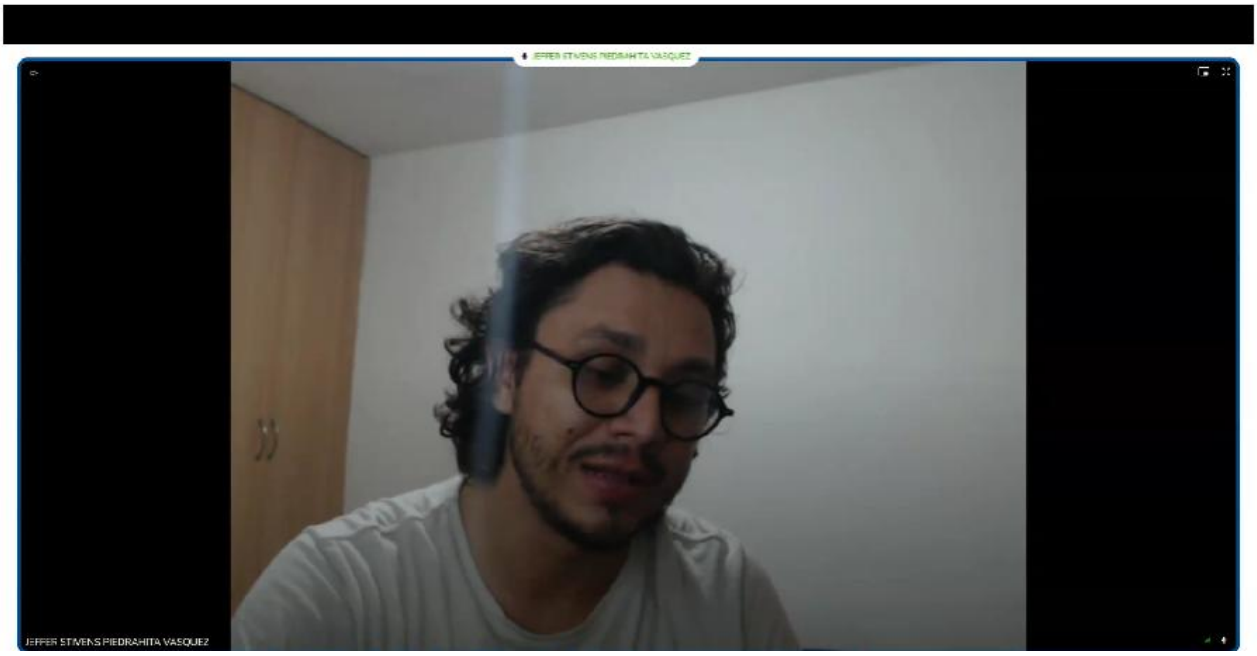
Será una oportunidad para resolver las dudas que surgen a lo largo del desarrollo de las evidencias.

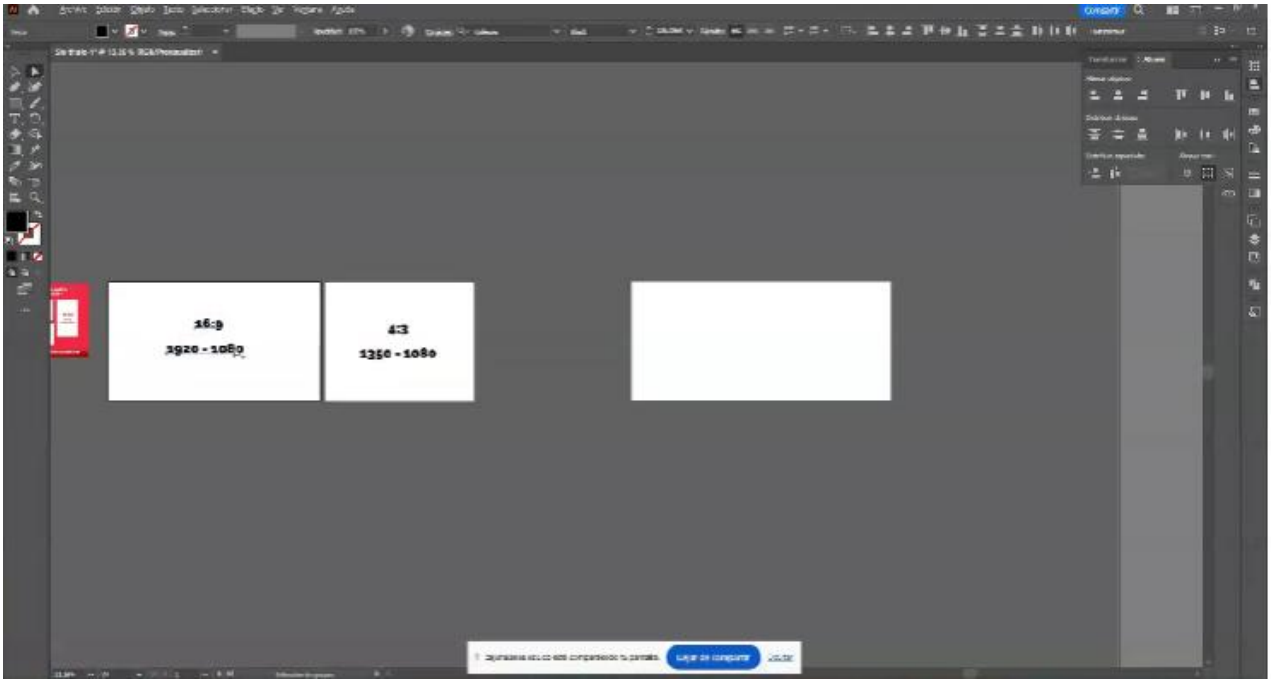
Fecha y hora del encuentro:

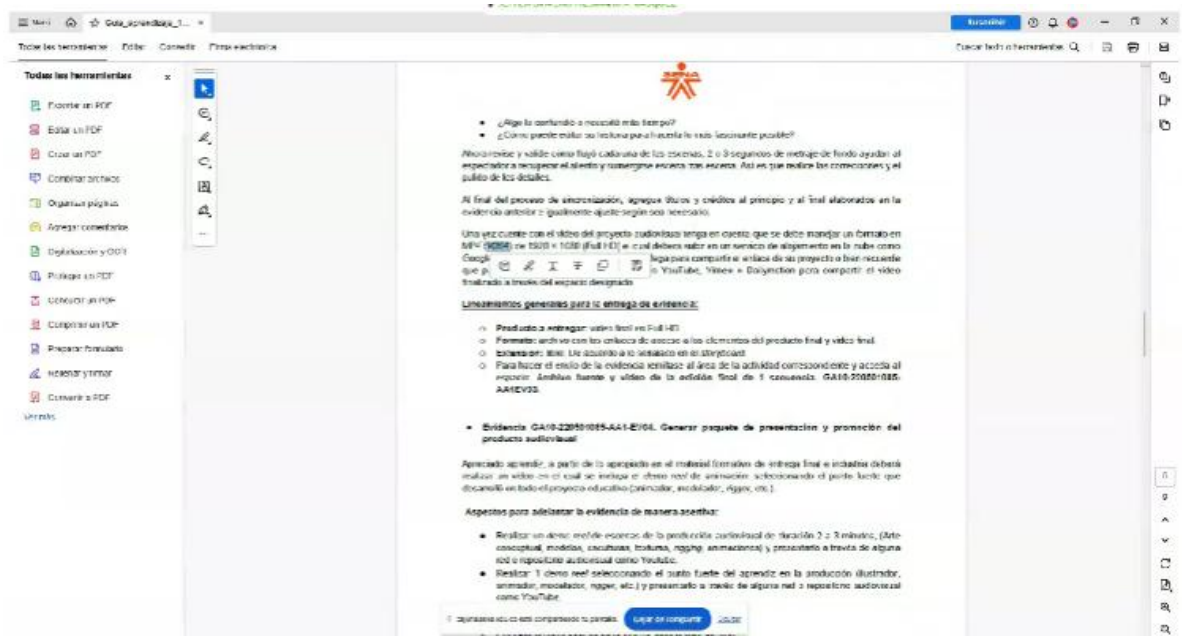
Miércoles 10 de junio, 2:30 p.m.



SESIONES EN LINEA







- ¿Algo le confundió o necesitó más tiempo?
- ¿Cómo puede evaluar su lectura para hacerla lo más fascinante posible?

Ahora revise y valide cómo fluyó cada una de las escenas. 2 o 3 segundos de metraje de fondo ayudan al espectador a recuperar el aliento y sumergirse nuevamente en la historia. Así es que realice las correcciones y el pulido de los detalles.

Al final del proceso de sincronización, agregue títulos y créditos al principio y al final elaborados en la evidencia anterior y gualmente ajuste según sea necesario.

Una vez cuente con el video del proyecto audiovisual tenga en cuenta que se debe manejar un formato en MP4 (H264) de 1920 x 1080 (Full HD) el cual deberá subir en un servicio de alojamiento en la nube como Google [illegible] lega para compartir el enlace de su proyecto o bien recuerde que p[illegible] o YouTube, Vimeo o Dailymotion para compartir el video finalizado a través del espacio designado.

Lineamientos generales para la entrega de evidencia:

- **Producto a entregar:** video final en Full HD
- **Formato:** archivo con los enlaces de acceso a los elementos del producto final y video final.
- **Extensión:** libre. De acuerdo a lo solicitado en el storyboard
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio: Archivo fuente y video de la entrega final de 1 consuelo. **GA10-220501085-AA4EV03.**

- **Evidencia GA10-220501085-AA1-EV04. Generar paquete de presentación y promoción del producto audiovisual**

Apreciado aprendiz, a partir de lo apropiado en el material formativo de entrega final e incluidos deberá realizar un video en el cual se entrega el demo real de animación seleccionando el punto fuerte que desarrolló en todo el proyecto educativo (animador, modelador, rigger, etc.)

Aspectos para adelantar la evidencia de manera acertiva:

- Realizar un demo reel de escenas de la producción audiovisual de duración 2 a 3 minutos, (Arte conceptual, modelos, esculturas, texturas, rigging, animaciones) y presentarlo a través de alguna red o repositorio audiovisual como Youtube.
- Realizar 1 demo reel seleccionando el punto fuerte del aprendiz en la producción (ilustrador, animador, modelador, rigger, etc.) y presentarlo a través de alguna red o repositorio audiovisual como YouTube.

Dejar de compartir

